Nr. 60

Österreich S 27 / Schweiz Fr. 3.50
Frankreich F 15.00 / Italien L 4500 / Niederlande f 4.60 / Spanien P 400
DM 3.50

BASTEI COMIC

Die Schlümpfe

Die Schlümpfe

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

Schlumpfinchen als Sammelposter (Teil 3)

Viel zum Lachen, Rätseln und Schlumpfen!

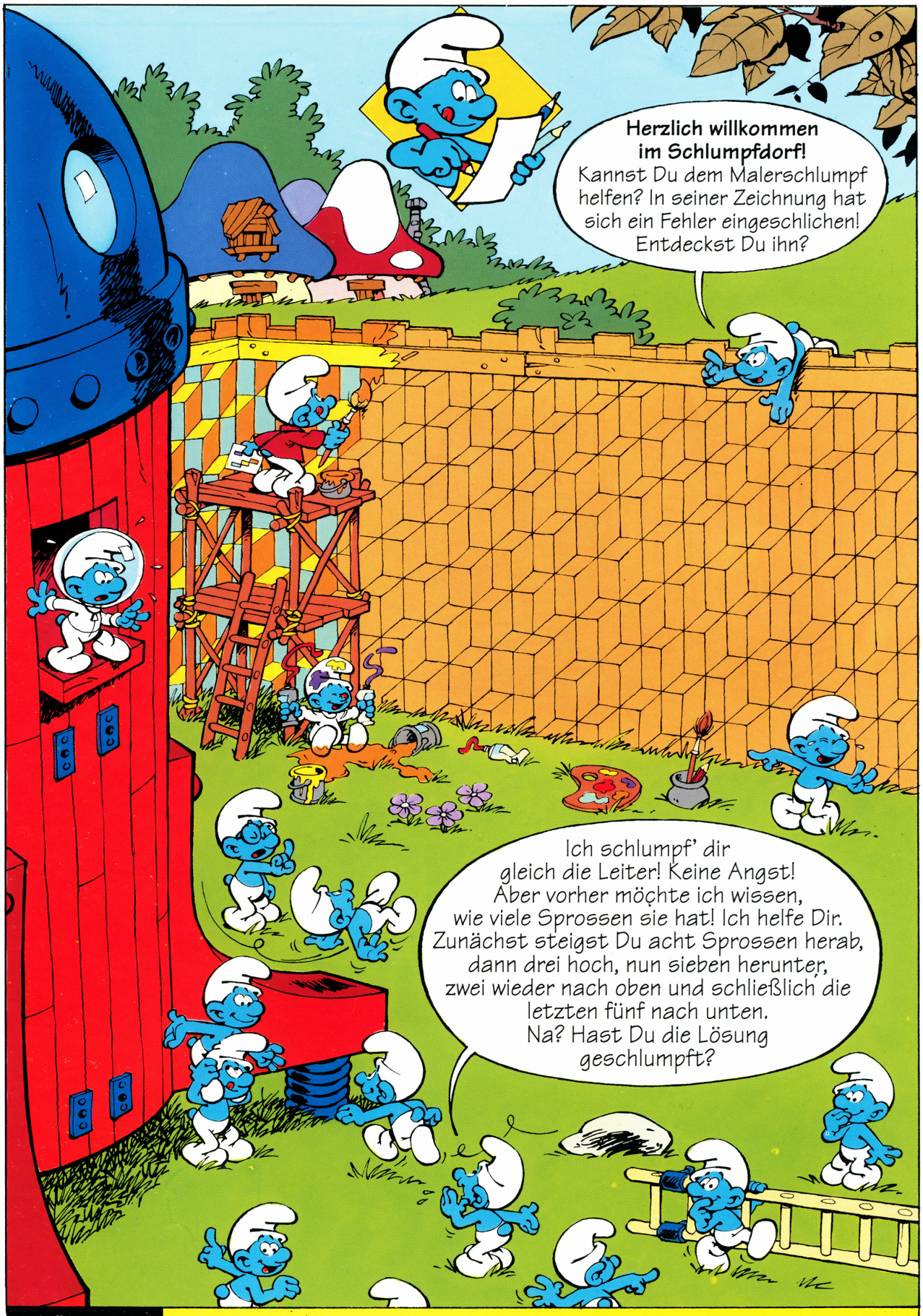
Der Große Schlumpf erzählt:

"Keine Ruhe für den Faulpelzschlumpf!"

© Peyo

Der Schlumpf, den keiner riechen konnte

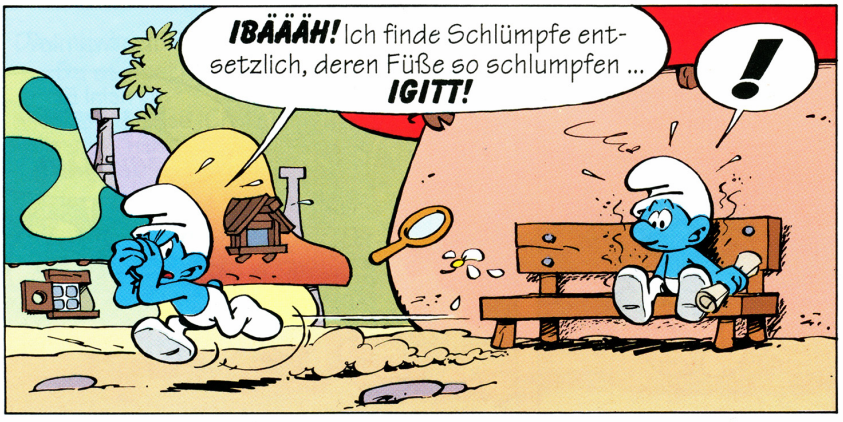
4 393003 803508 50060

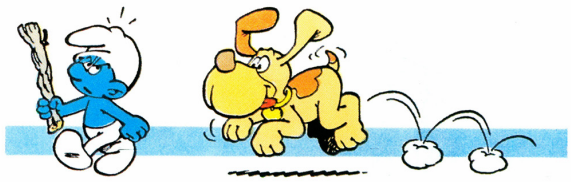


LÖSUNG: Der Fehler, ein Kästchen zuviel, befindet sich über der Farbtube. Die Leiter hat 15 Sprossen.

Konzeption: Marie-Pascale Lefèvre

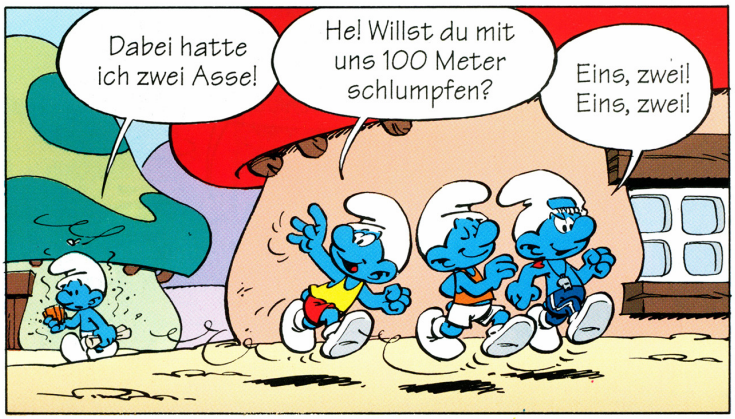
DER SCHLUMPF, DEN KEINER RIECHEN KONNTE!





Danke für die Einladung!
SCHNÜFF ... Nanu?
SCHNÜFF ...
?!

AUJEOJE! Welch ein Gestank! Nicht auszuschlumpfen!
PUHOOO! Ich muß mich übergeben!
Schlumpf, du stinkst fürchterlich!
?


Dabei hatte ich zwei Asse!
He! Willst du mit uns 100 Meter schlumpfen?
Eins, zwei! Eins, zwei!

Eins, zwei! Eins, zwei ... SCHNÜFF?
Oh! Was riecht hier so plötzlich?
Tatsächlich! Es stinkt ja richtig!

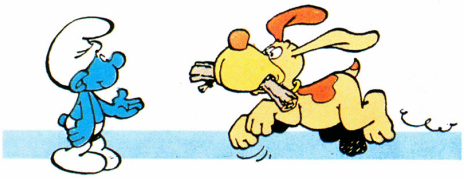
Vielleicht bin ich das! Ich komme beim Sport recht schnell ins Schwitzen!

PUHOOO! Aber du schlumpfst ja oweiowei!
Schwitzt ihr etwa nie?
O nein! Er schlumpft unter den Armen! PUHAAAH!

Ich glaube, du solltest mal ordentlich duschen!
Duschen? Wieso? Ich bin nicht schmutzig!

Ich habe nicht gesagt, daß du schmutzig bist! Ich habe gesagt, daß du schlumpfst!
O ja! Und wie!
Ich finde, daß ihr schlumpft! Bei mir rieche ich nichts!
©Peyo

Hör zu! Wir wollen dich nicht schlumpfen, aber ich finde, du solltest ein Bad nehmen!
Ein Bad? ICH? NIE! Ich habe Angst vor Wasser! Es ist naß!
2

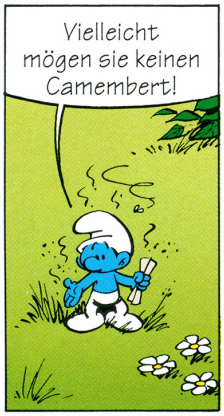


Ein Bad mit ordentlich Seife würde dir gut zu Gesicht schlumpfen!
Seife? Nein! Seife stinkt! Ich hasse Seife!

Was? Soll das heißen, du wäschst dich nie?
Oh, nun ja, doch! Ich warte, bis es regnet, schlumpfe ein paar Tropfen und ...

... dann lasse ich mich von der Sonne trocknen! Genial, oder?
!

Wie du meinst, aber schlumpf nicht, du könntest mit uns joggen, so lange du wie ein Camembert schlumpfst ...
?
Aber Camembert schmeckt gut!


Vielleicht mögen sie keinen Camembert!

Hallo! Soll ich euch bei den Festvorbereitungen helfen?
Wenn du willst ...

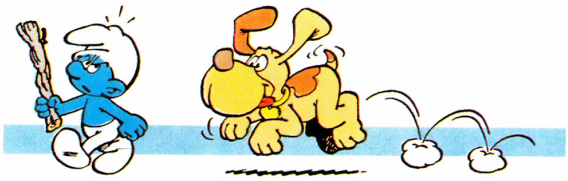
SCHNÜFF! SCHNÜFF! Findet ihr nicht auch, daß es hier nach Käse riecht?
Hö?
SCHNÜFF! PHUHOO! Irgendwem schlumpfen die Socken!

Das mußt du sein! Du stinkst!
PUHOOOO!
ICH?

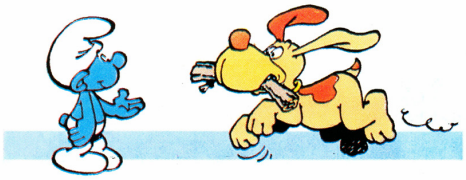
Verzisch dich! Du schlumpfst ja wie ein Iltis!
PUFF

Am Abend ...
Sie haben mich nicht einmal zum Fest eingeladen! Ich frage mich, warum?

Als ob sie mich nicht mehr riechen können! Aber ich kann nicht einsam zu Hause schlumpfen, wenn alle feiern!
SCHNÜFF, SCHNÜFF!
?
SCHNÜFF, SCHNÜFF!
©Peyo 3



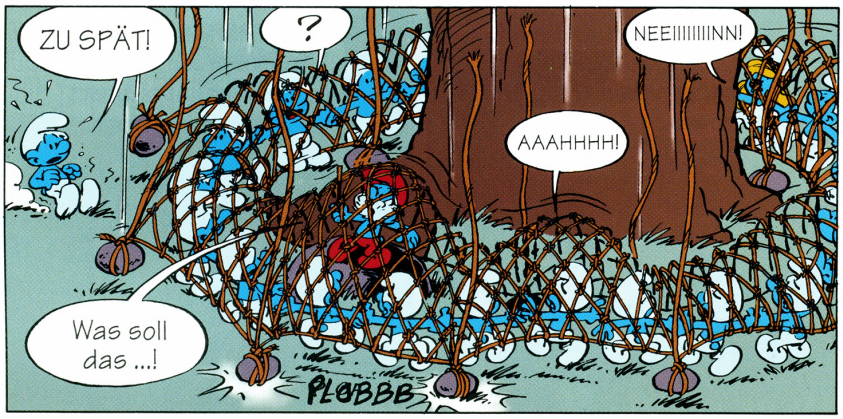
Nanu? Warum schlumpft ihr davon, ihr niedlichen Iltisse?
UGOAAHH!
Bin ich denn ein Stinkeschlumpf, daß selbst die Tiere des Waldes ... oh ...
SCHNÜFF! SCHNÜFF ... welch delikater Duft steigt in meine Nase?
Er kommt aus dem Hause Gurgelhals'! Schnüff! Schnüff! Hmmmm ... das schlumpft sooo gut! Einfach unwiderstehlich!
Eine Prise gemahlener Kaninchenkötel, dazu etwas klebrigen Hühnermist, das ganze gewälzt in dampfenden Kuhfladen und in Katzenpipi eingelegt ... HARRR ... wie entsetzlich! Und wie das stinkt!
BERK
Ein pestilenzartiger Geruch, aber nach meinem Zauberbuch führt er direkt zu einem Schock, der die Schlümpfe so erstarren läßt, um sie anschließend in Salzkartoffeln verwandeln zu können!
Heute nacht ist Vollmond! Die Schlümpfe feiern ein Fest, und ich weiß, daß sie sich immer pünktlich zum Tanz um die alte Eiche versammeln. Dann schnappt meine Falle zu!
?
Der Schlumpf des Mondes! Es ist wahr! Meine Güte! Ich muß sie warnen! Schnell zur alten Eiche!
Ein Fuchs! O nein! Er wird mich schlumpfen!
Laß mich in Frieden! Ich bin keine Gans! Und ich hab' auch keinen Käse!
GRRRR
GRRRR
SCHNÜFF
SCHNÜFF
©Peyo 4



Uff! Er ist verschwunden! Schnell! Ich hab' nur noch wenig Zeit!
PUHOORRGGG!

WEG DA! GURGELHALS HAT EINE FALLE GESCHLUMPFT!
DAS IST DER SCHLUMPF DES MONDES, HURRA, HURRA ...

Oh! Plötzlich riecht es so komisch! IBÄÄH! Widerlich!
ACHTUNG! DER STINKE-SCHLUMPF! HALTET EUCH DIE NASE ZU!

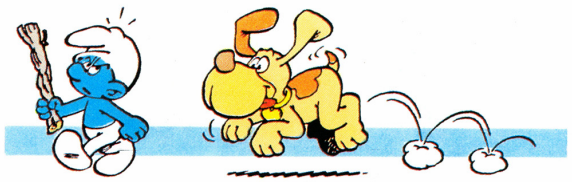

ZU SPÄT!
?
NEEIIIIIIIINN!
AAAHHHH!
Was soll das ...!
PLOBBB

HARHARHARHAR! Die Falle hat funktioniert! Jetzt gehören sie mir! Alle! HAHAHARRRR!
Gurgelhals!
!
?
Wir sind verloren!

Zu spät! Gurgelhals hat sie alle geschlumpft!
Schreit nur! Ich hab' eine Überraschung für euch! HAHAHA!
HIIEEE!
HILFEEEE!
Rettet uns!

Kurz darauf ...
Poh! Was stinkt das hier!
Das schlumpft fast so schlimm wie der Stinkeschlumpf!
Was willst du von uns? Warum trägst du eine Maske?

Weil ich euch mit einer - sagen wir nicht ganz wohlriechenden - Essenz besprühen werde, die euch in Salzkartoffeln verwandeln wird!
HIHIHIHIHIIIII!
© Peyo
5

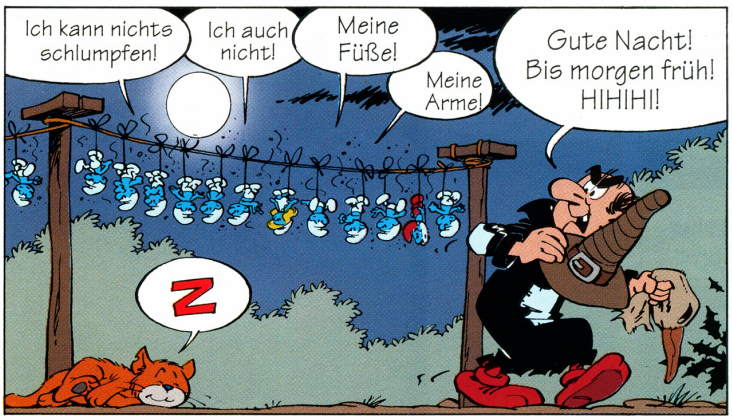


Wie das stinkt!
Zu Hilfe!
HARHAR-HAR!
URGHHH!
HUST!

Hihihi! Prompte Wirkung!
Ich bin völlig steif!
Ich auch!
Ich kann mich nicht bewegen!

Es funktioniert! Sie sind schon steif wie Gipsfiguren! Noch können sie schreien, aber weder Arme noch Beine bewegen!
AARGGHH!

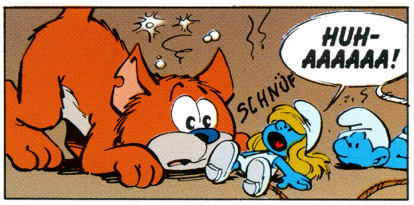
Ich hänge sie draußen zum Trocknen auf! Sie sind noch zu stark imprägniert! Hihi!
?

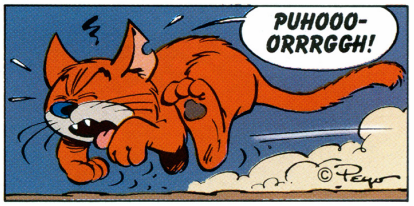

Ich kann nichts schlumpfen!
Ich auch nicht!
Meine Füße!
Meine Arme!
Gute Nacht! Bis morgen früh! HIHIHI!
Z

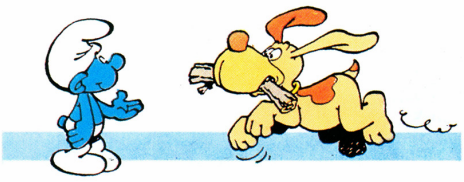
Oh! Seht nur! Der Stinkeschlumpf!
Pst! Gurgelhals schläft! Ich schlumpf euch runter!

Vorsicht! Ich schlumpfe jetzt die Leine los!

Zz Zz Z?
AZRAEL! Er wird uns schlumpfen!


HUH-AAAAAA!
SCHNÜF


PUHOOO-ORRRGGH!
©Peyo



O LALA!
Ihr riecht ja toll!
Gurgelhals hat uns mit seinem stinkschlumpfenden Mittel völlig lahmgelegt! Nur du kannst uns helfen!

Etwas weiter weg ...
SCHNÜFF, SCHNÜFF ... er schon wieder ...
Puh, wie ich schwitze! Bin fix und schlumpfig! Ich werde euch im Schlumpf der Iltisse verstecken!
BUHAAA! BÖÖRRKK ... WELCH EIN GESTANK!
Du hast recht! Hier wird uns Gurgelhals niemals schlumpfen!

Ach, Schlumpfinchen! Jetzt riechst du fast so gut wie ich!
Du mußt in kürzester Zeit ein Gegenmittel schlumpfen, sonst bleiben wir für immer paraschlümpfisiert!
GRRR!

Geh zur Schloßfarm und bring uns was von der Brühe, in der sich die Schweine suhlen! Das ist das einzige Gegenmittel! Schlumpf dich!

Kurz darauf ...
Hmmmmm! Wie gut das hier riecht!

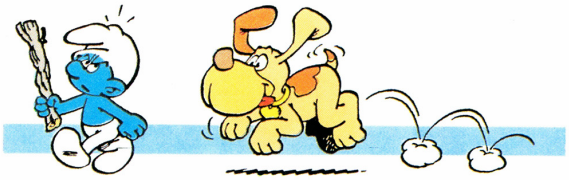
Hihihi! Warte, kleines Ferkelchen! Du bist süß, aber du kitzelst!

Ich höre Gurgelhals schnarchen! Er hat seine Tür offenstehen, um zu lüften! Ich hätte Lust, ihm eine Lektion zu schlumpfen!
SCHRAPP... SCHRAPP...

GURGELHALS! KUCKUCK! WACH AUF!
HE??? WAS? WIESO?

Ich bin dein Gewissen! Du weißt schon, für was du schlumpfen mußt, nicht wahr? HIHI!

DIE STINKE-GAS-ESSENZ!
PUF PUF
7



HIHI
HIHI!
ARGGHH! NEIEIEINNNN! ICH KANN MICH NICHT MEHR BEWEGEN! BIN PARALYSIERT!

Schrei nur! Gute Nacht, Gurgelhals!
WARTE NUR! ICH WERDE MICH RÄCHEN!

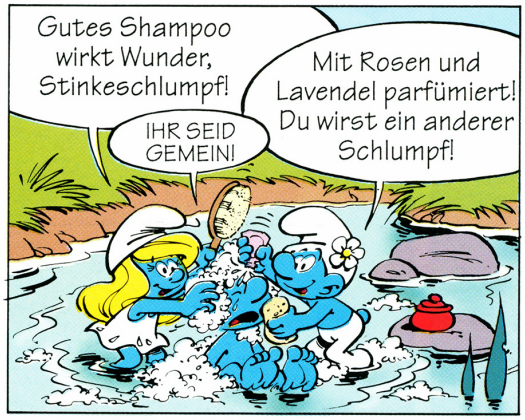
Habt keine Angst! Ich bin's!
Schlumpf uns schnell ein Löffelchen mit dem Schweinesuhl-Wasser unter die Nase!

Zuerst Schlumpfinchen! Das muß sein, Großer Schlumpf!
BEEIL DICH!

BUUAAHHH! Ist ja entsetzlich! Wie das in der Nase schlumpft!
HATSCHIIII!

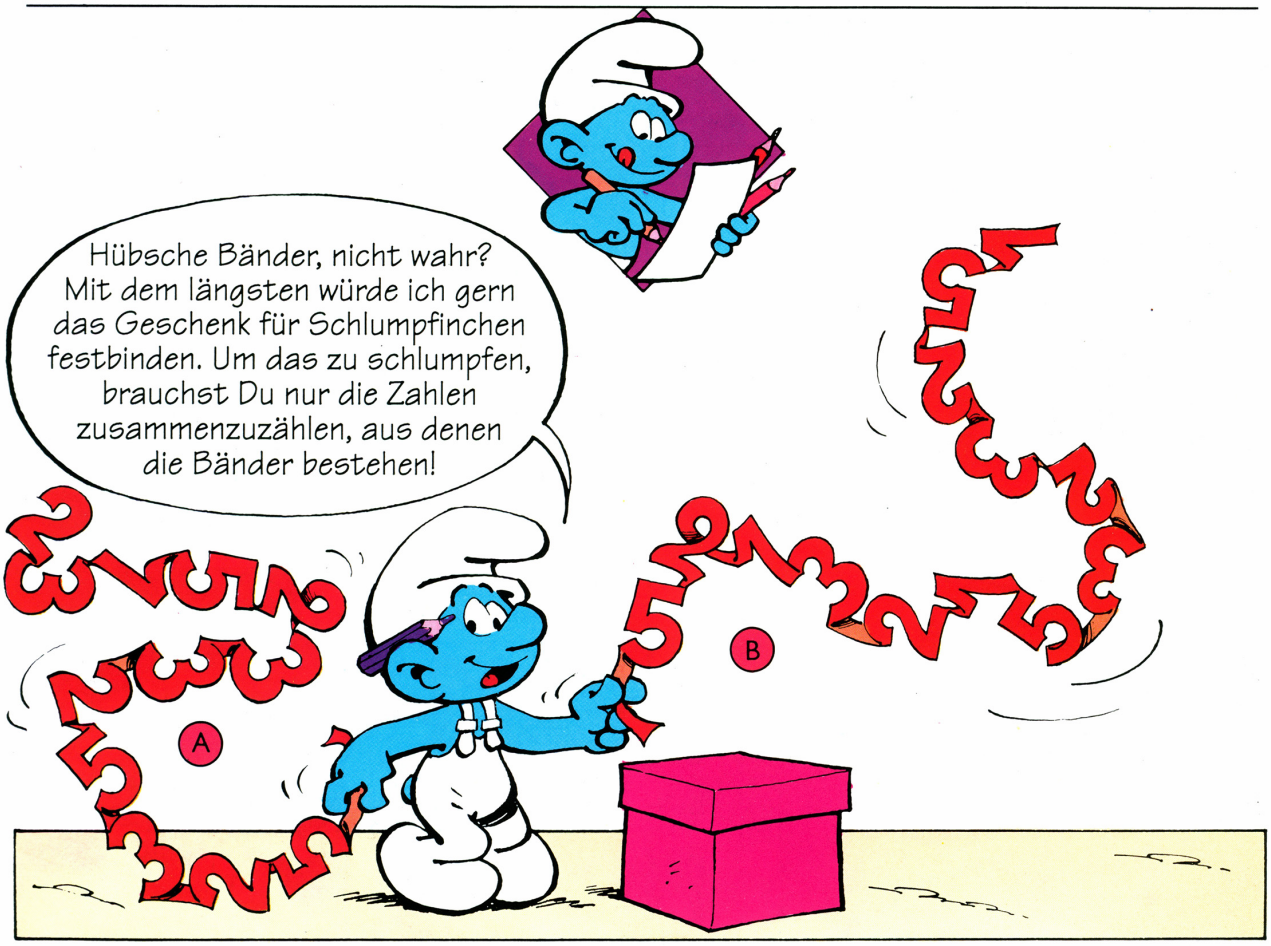
Im Morgengrauen kehren unsere Freunde ins Schlumpfdorf zurück!
Unserem Stinke-Schlumpf ein kräftiges HURRA! Er hat uns das Leben geschlumpft!
Alle ins Wasser! Wir wollen uns den Gestank vom Halse schaffen!

Du auch, Stinke-schlumpf!
Nein! Ich hasse Wasser!


Gutes Shampoo wirkt Wunder, Stinkeschlumpf!
IHR SEID GEMEIN!
Mit Rosen und Lavendel parfümiert! Du wirst ein anderer Schlumpf!

Kurz darauf ...
Ich habe mir auch die Zähne geschlumpft, Schlumpfinchen! Darf ich dir nun mein kleines Gedicht vortragen?
Er ist doch süß, nicht wahr?
PFF PFF
Danke, danke, mein Stinkeschlumpf ... öh ... ich wollte sagen: Hochwohlriechender Schlumpf!
©Peyo 8
ENDE

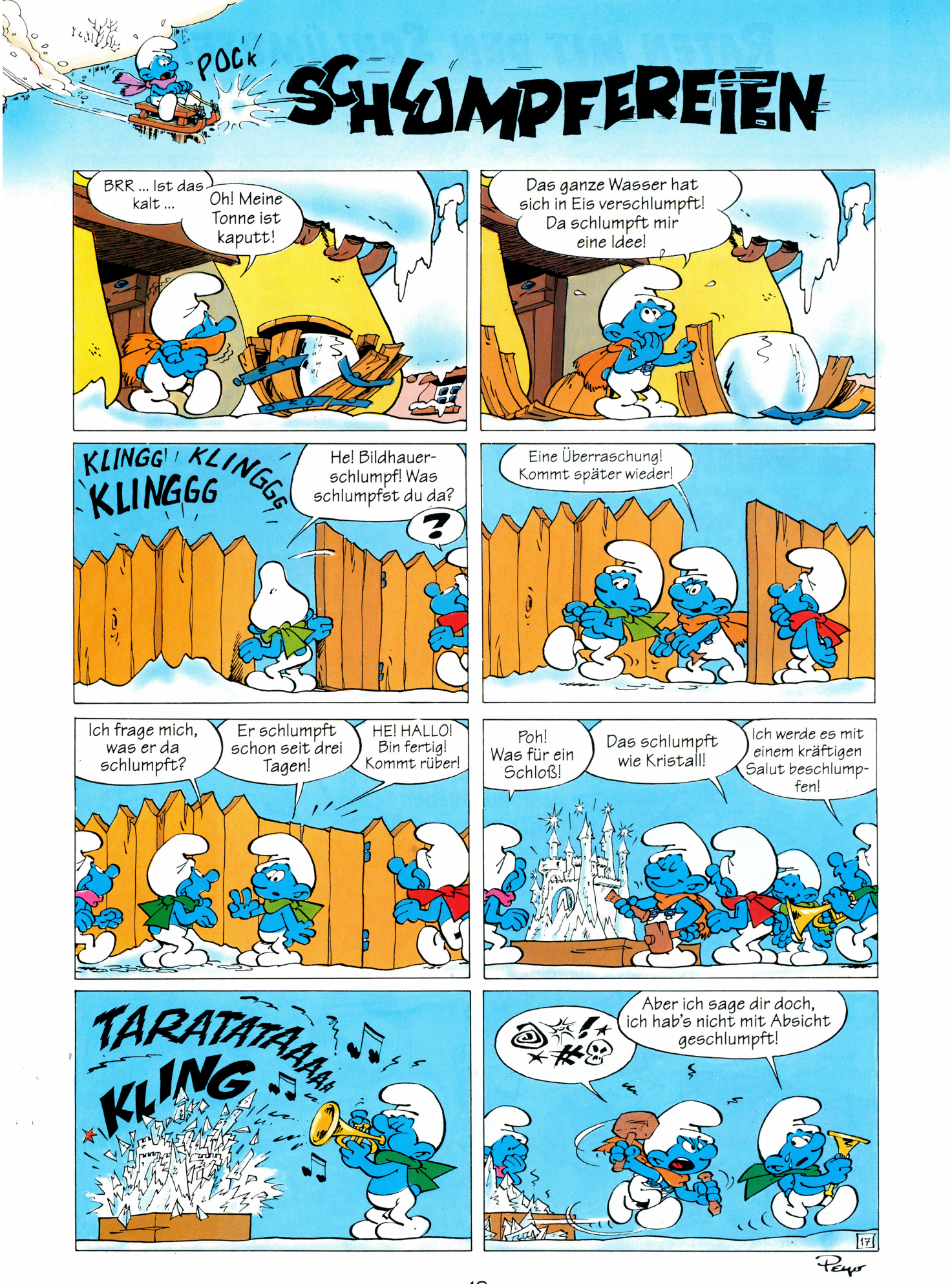
Raten mit den Schlümpfen



LÖSUNG:

Das Band A (36) ist länger als B (35). - Vier Hampelschlümpfe.

Konzeption: Annette Tamarkin


POCK
SCHLUMPFEREIEN
BRR ... Ist das kalt ...
Oh! Meine Tonne ist kaputt!
Das ganze Wasser hat sich in Eis verschlumpft! Da schlumpft mir eine Idee!
KLINGG! KLINGGG KLINGGG
He! Bildhauer-schlumpf! Was schlumpfst du da?
?
Eine Überraschung! Kommt später wieder!
Ich frage mich, was er da schlumpft?
Er schlumpft schon seit drei Tagen!
HE! HALLO! Bin fertig! Kommt rüber!
Poh! Was für ein Schloß!
Das schlumpft wie Kristall!
Ich werde es mit einem kräftigen Salut beschlumpfen!
TARATATAAAAH KLING
Aber ich sage dir doch, ich hab's nicht mit Absicht geschlumpft!
17
Peyo

Wie findet ihr meinen Rollofant?

Mit dem neuen LEGO SYSTEM FreeStyle können 3- bis 6jährige Mädchen und Jungen alles machen — nur keine Fehler! Denn es ist so grenzenlos wie die Fantasie Ihres Kindes. Die neuen, lustigen und farbenfrohen Elemente machen alles möglich.

LEGO SYSTEM FreeStyle — Geht nicht gibt's nicht.

NEU

FreeStyle™

LEGO SYSTEM™

995 1996 © 1995 LEGO GmbH Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen.

LÖSUNG:

Die acht Fehler: Die Füße des Fernrohrs zeigen nach oben; ein Schlumpf fährt auf einem Baumstamm Schlittschuh; ein Kaktus wächst auf offener Wasserfläche; der Angelhaken zieht die Schnur nach oben; der Eistee schlumpft hat keinen Hals; das Band, an dem der Flugdrachen hängt, ist unterbrochen; einer der Tennisspieler hat statt eines Schlägers einen Hammer in der Hand; in einem Wald gibt es keinen Kanaldeckel.

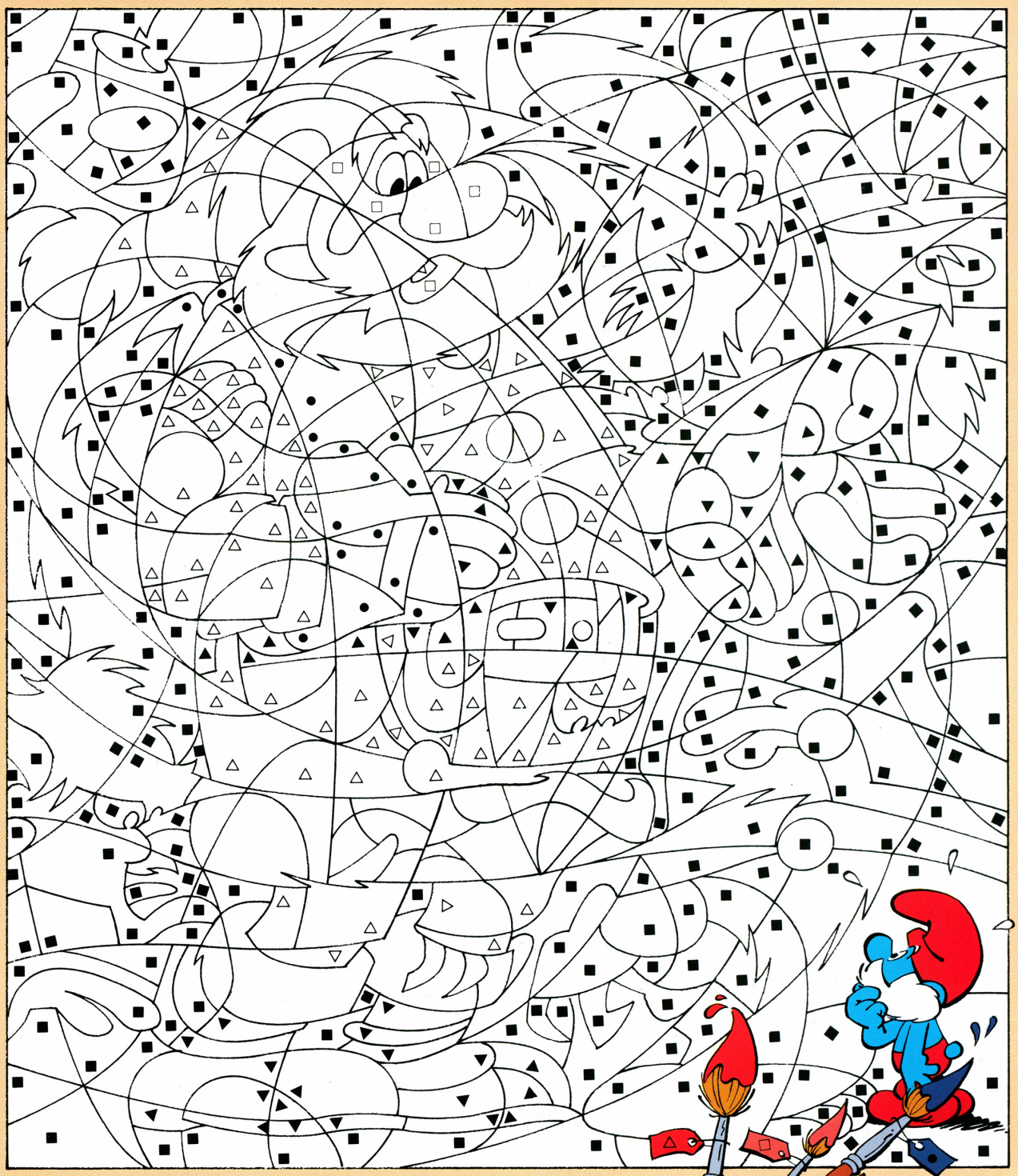
Die Linien zwischen den 45 Punkten ergeben einen hübschen kleinen Vogel.

Im Spiegelbild sind diese drei Details nicht richtig geschlumpft: Der Schlumpf links hat keinen Ast mehr in der Hand, und er lächelt nicht mehr, der Schlumpf rechts hat die Augen nicht mehr geschlossen.

Die mit Punkten markierten Felder verbergen: Azrael!

Ball 1 gehört Schlumpf A, Ball 3 Schlumpf B und Ball 2 Schlumpf C.

Malen mit den Schlümpfen



Wenn du jedes Kästchen mit der entsprechenden Farbe ausmalst, schlumpfst Du einen allen wohlbekannten Schlumpf! Und Du erfährst, warum er dem Großen Schlumpf zu Hilfe eilt!

59

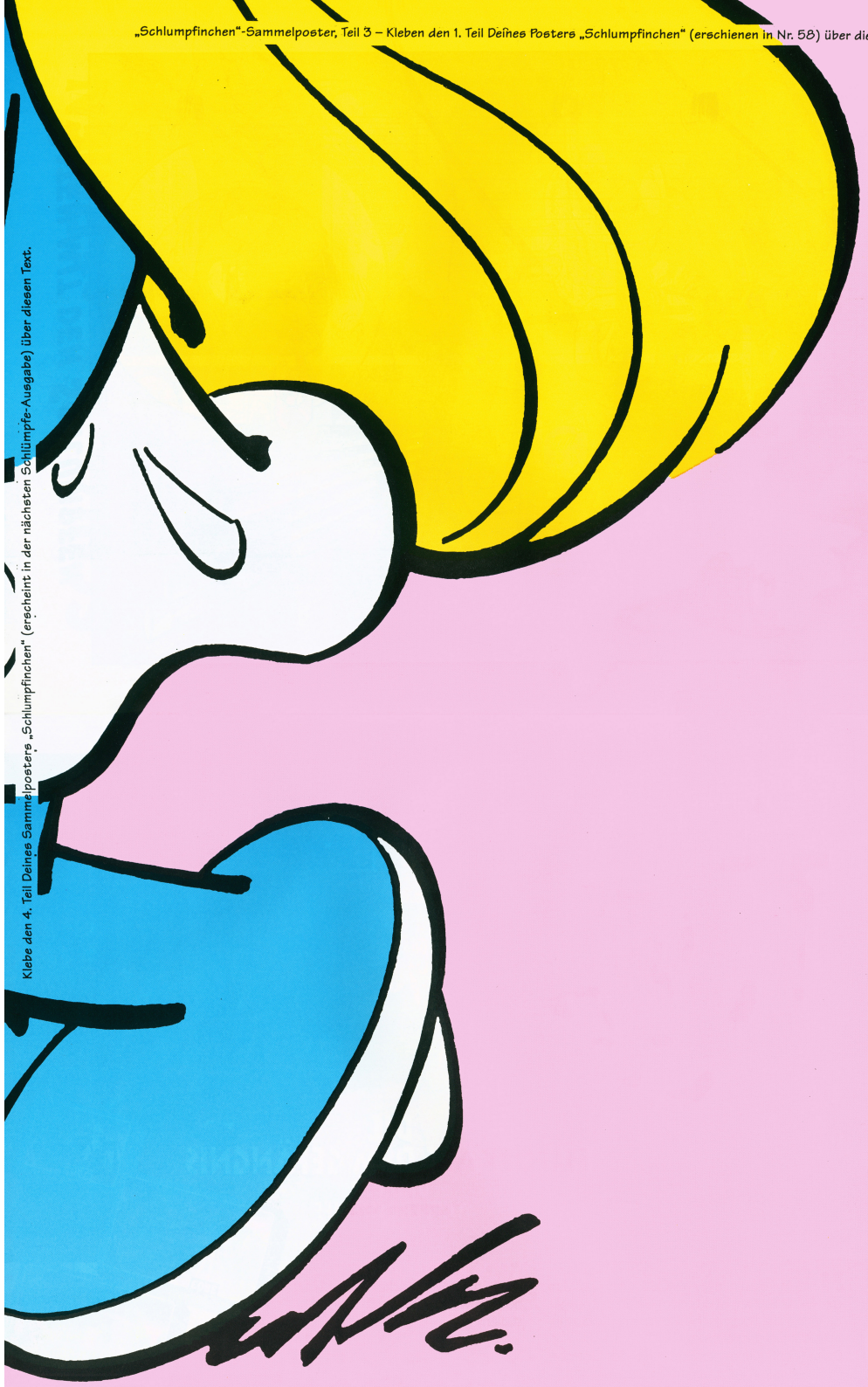
DIE FLUCHT AUS DEM GEFÄNGNIS UND DER TAPFERE SHERIFF

Helle Aufregung in PLAYMOBIL-City: Black Jim, der wilde Räuber, ist aus dem Gefängnis ausgerückt, hat die Postkutsche gekidnappt und will mit dem Goldschatz türmen!
Doch Sheriff Bill, der tapfere Hüter des Gesetzes, ist schon aus seinem Office gestürzt, um ihm den Weg abzuschneiden.

Kann Sheriff Bill das drohende Unheil noch abwenden und den Räuber stellen?

playmobil®

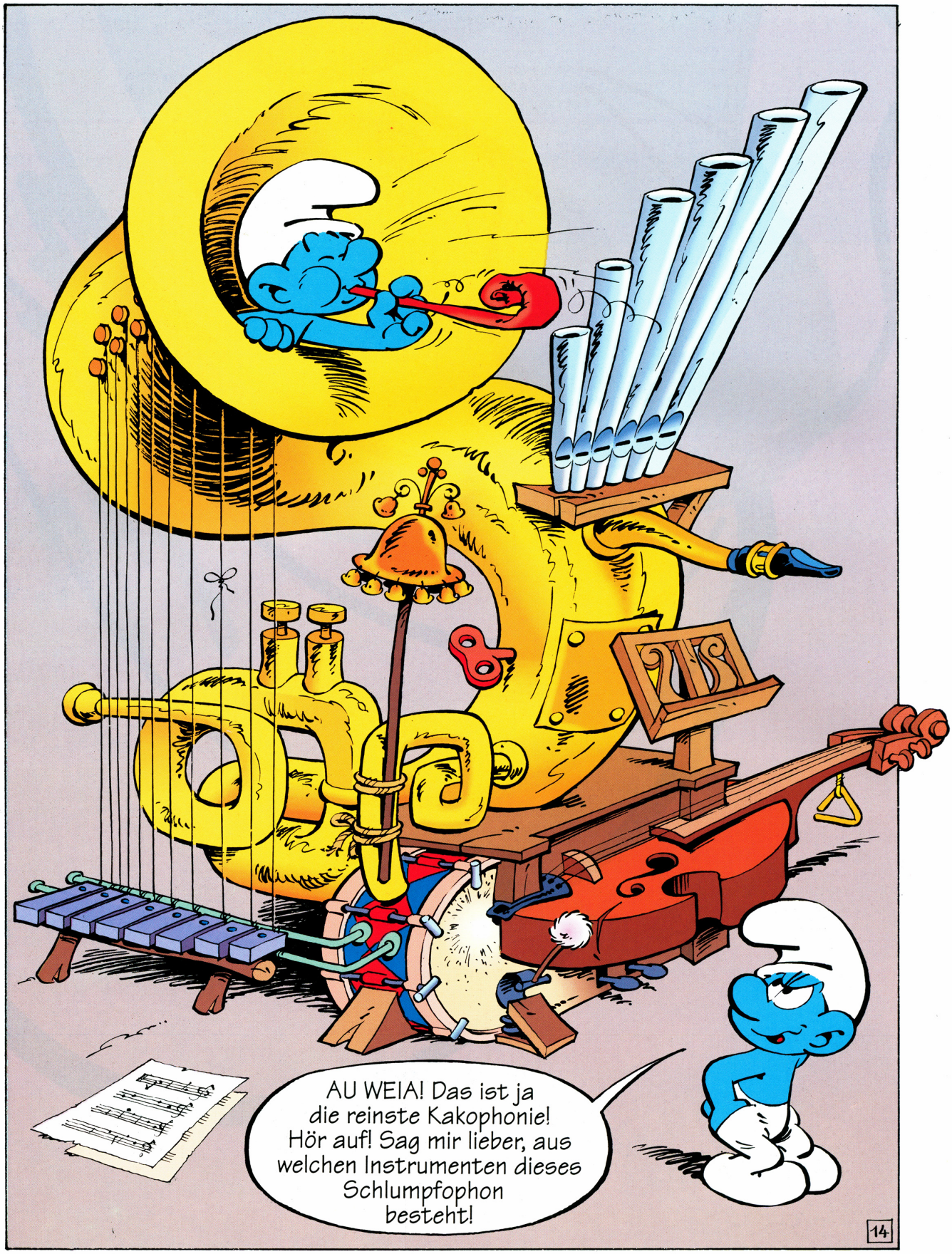
„Schlumpfinchen"-Sammelposter, Teil 3 – Kleben den 1. Teil Deines Posters „Schlumpfinchen" (erschienen in Nr. 58) über diesen Text.



Klebe den 4. Teil Deines Sammelposters „Schlumpfinchen" (erscheint in der nächsten Schlümpfe-Ausgabe) über diesen Text.

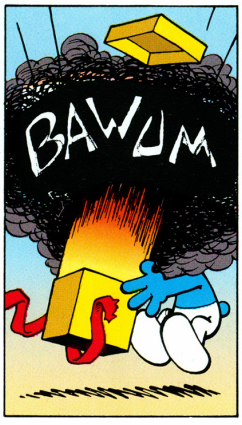
© 1995 by Peyo

Raten mit den Schlümpfen



LÖSUNG: XYLOPHON, KLAVIER, SAXOPHON, TROMMEL, CELLO, TRIANGEL, ORGEL, GLOCKENSPIEL, HARFE, TUBA

SCHLUMPFEREIEN



DER GROSSE SCHLUMPF ERZÄHLT

Keine Ruhe für den Faulenzer-Schlumpf

Es war einmal ein Schlumpf, der kannte in seinem Leben nur eine große Leidenschaft: Schlafen! Nachts schlief er wie alle Schlümpfe, doch auch am Tag legte er so viele Nickerchen ein, daß von einer geregelten Arbeitszeit keine Rede mehr sein konnte. Kein Wunder, daß er schon bald den Namen Faulenzer-Schlumpf bekam...

Eines Morgens stand der Faulenzer-Schlumpf völlig gerädert und mißmutig auf. Er hatte seine zwölf Stunden Nachtruhe nicht bekommen. Also suchte er ganz schnell ein geeignetes Plätzchen, um den Schlaf nachzuholen. Er legte sich in den Schatten eines Gebüschs hinter dem Haus des Bastelschlumpfs. Gerade fing er an zu schnarchen, da fing dieser an zu hämmern und zu sägen, um eine gigantische Salat-Schleuder zu bauen.

Das Denkmal

Kaum hatte sich der Faulenzer-Schlumpf einen ruhigeren Schlafplatz ausgesucht, da wurde er schon wieder höchst unsanft geweckt. Der Malerschlumpf hatte seine Pinsel beiseitegelegt, um endlich einen langgehegten Traum in die Tat umzusetzen. Er fing an, einen riesigen Marmorblock zu bearbeiten, aus dem ein Denkmal werden sollte – zum Ruhme des Volkes der Schlümpfe!

Genervt suchte der Faulenzer-Schlumpf Zuflucht am Ufer des Flusses. Er hatte soeben seine müden Äuglein geschlossen, um sie sofort wieder aufzureißen. Nur wenige Schritte entfernt probte der Musikschlumpf seine bewegende "Rhapsodie für Trompete"!

Fix und fertig sprang der Faulenzer-Schlumpf von Stein zu Stein auf die andere Seite des Flusses. Er tauchte immer tiefer in den Wald hinein und bahnte sich fluchend seinen Weg. So gelangte er an den Fuß eines steilen Hügels. Er mußte auf allen vieren kraxeln, sich immer wieder an Steinen und Gestrüpp festhalten, aber er schaffte es: Der Faulenzer-Schlumpf erklomm den Gipfel!

Den ganzen Weg zurück

Sogleich streckte er sich auf das weiche Gras aus und genoß die unendliche Ruhe, die ihn umgab. Welch ein herrlicher Schlummer würde nun auf ihn warten!

Pustekuchen! Der Faulenzer-Schlumpf fand keinen Schlaf! Faulheit schlumpft nur, wenn andere fleißig sind. Ganz allein faul zu sein, das hatte plötzlich für den Faulenzer-Schlumpf nichts Reizvolles mehr! Ja, er wurde es leid, einfach nur so rumzuschlumpfen!

Betroffen von dieser Erkenntnis, nahm der Faulenzer-Schlumpf den ganzen Weg noch einmal auf sich, diesmal in umgekehrter Richtung. Und mitten im Dorf brach er zusammen, völlig ermüdet und entkräftet. Da konnte der Bastelschlumpf hämmern und sägen, der Malerschlumpf meißeln und der Musikschlumpf lautstark Trompete blasen - der ganze Krach klang in seinen Ohren wie ein Wiegenlied. Und er fiel in seinen tiefsten Schlaf.

Seit diesem Tag sucht man den Faulenzer-Schlumpf am besten dort, wo andere Schlümpfe arbeiten. Man findet ihn ganz bestimmt irgendwo in der Nähe im Schatten eines Gebüschs – natürlich schlafend.

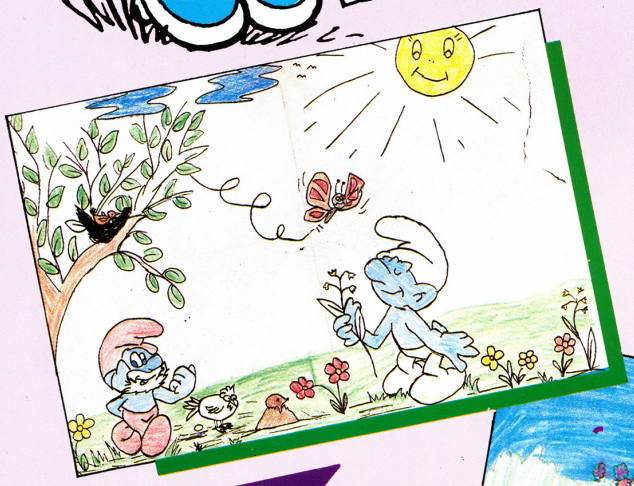
ENDE

Schlumpfinchens Postseite

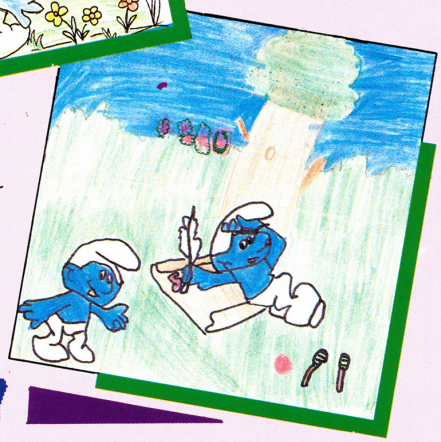
Liebe Freundinnen und Freunde!

Es ist schlumpfig, so viel Post von Euch zu bekommen. Vielen, vielen Dank! Wir haben die schlumpfigen Gedichte, Sprüche, Fragen und Ideen im Schlumpfdorf mit Begeisterung gelesen. Manche von Euch haben auch schlumpfige Bilder beigelegt. Einiges davon schlumpfe ich auf diese Seite. Schade, daß der Platz nicht für alle Einsendungen reicht. Aber nicht schlumpfig sein: Jeder Brief wird beantwortet.
(Manchmal schlumpft es ein wenig Zeit.)

Wer auch einmal schreiben möchte, schickt seine Post an: Schlumpfinchens Postseite · Bastei-Verlag · Postfach 200 180 · 51431 Bergisch Gladbach



Allen lieben Schlümpfen hat Michael Apel aus Mücheln dieses schlumpfige Bild gewidmet! Wir freuen uns sehr darüber! Danke schön, Michael!



Ein Dichterschlumpf hat's schwer, wenn ihm nichts einfällt! Das hat Simone Maurer aus Freyung in ihrem schlumpfigen Bild festgehalten. Danke schön, liebe Simone!

Ein Schlumpfgedicht

Die Schlümpfe finde ich so toll,
den ganzen Schrank hab' ich schon voll.
Ich les' das Heft bestimmt sechs Mal,
ist das eigentlich noch normal?

Ich sammle so gerne Pilze wie Ihr,
denn Ihr seid die liebsten Freunde mir.
Ich möchte nur sagen: Macht weiter so!
Denn ohne Euch bin ich nicht froh.

Tschüs und Ciao, ich muss jetzt gehn,
wir werden uns bald wiedersehn!

Donat Scherer aus Schupfheim in der Schweiz hat uns dieses Gedicht geschlumpft. Vielen, vielen Dank, lieber Donat!

Die Schlümpfe

Die Schlümpfe, die sind lustig,
die Häuser eher putzig.
Sie haben einen großen Feind,
denn Gurgelhals ist sehr gemein!

Die Schlümpfe mag ich sehr,
ich geh' auch gern ans Meer.
Das Meer hat viele Wellen,
der Hund, der kann auch bellen!

Die Häuser, die sind bunt,
die Bäume, die sind rund.
Die Schlümpfe, die sind witzig,
die Sonne, die ist hitzig.

Dieses schlumpfige Gedicht hat sich Patricia Bosold aus Gera ausgedacht. Die Schlümpfe möchten sich dafür ganz besonders herzlich bedanken, liebe Patricia.

Den Malerschlumpf auf Motivsuche hat Fabian Diering aus Bremen gemalt. Das Bild ist Dir super gelungen, Fabian!

Das Bild "Schlumpfinchen macht einen Spaziergang im Schlumpfdorf" kommt von Claudia Werner und Gabi Thiel aus Willich. Vielen lieben Schlumpf, Claudia und Gabi!

Ein Jahr Spaß und Überblick

Disneys Pocahontas

Nach dem überwältigenden Erfolg von „Der König der Löwen" bringt Walt Disney seinen neuen Zeichentrickfilm pünktlich vor Weihnachten in die deutschen Kinos. Die Liebesgeschichte zwischen einem Indianer-Mädchen und einem englischen Einwanderer besticht durch Romantik und farbenprächtige Naturdarstellungen. Die Original-Illustrationen des Wandkalenders zeigen die Höhepunkte des Films. Format (ausgeklappt): 32 x 56 cm; DM 19,90 / öS 149,- /sFr 19,90; ISBN 3-89185-781-0

Disneys Meisterwerke

Pinocchio und Peter Pan, Dumbo und Dschungelbuch, Bambi, Bernhard und Bianca, Aladdin und Aristocats – das sind nur einige der großen Kinoerfolge Walt Disneys, die dieser Kalender Monat für Monat präsentiert. Brillante Fotos der schönsten Film-Szenen machen den Kalender zu einem einzigartigen Schmuckstück. Dazu erzählen wir kurz die Handlung des Films. Format (ausgeklappt): 32 x 56 cm; DM 19,90 / öS 149,- /sFr 19,90; ISBN 3-89185-782-9

Casper

Steven Spielberg hat sich des bekannten amerikanischen Comic-Lieblings angenommen und ein fantastisches Kino-Spektakel inszeniert, das seit Ende Juli 1995 die deutschen Kinosäle füllt. Dank der im Jurassic Park bewährten Technik erweckt Spielberg das freundliche Gespenst Casper und seine drei Onkels zu cineastischem Leben. Format (ausgeklappt): 32 x 56 cm; DM 19,90 / öS 149,- /sFr 19,90; ISBN 3-89185-784-5

Querschnitte

Tiefe Einblicke in Technik, Architektur, Naturwissenschaft und Kultur vermittelt dieser exzellent illustrierte Kalender, der Kindern nicht vorenthalten werden sollte. Zwölf Aufriß- und Querschnittszeichnungen führen durch das Innenleben eines Ozeanriesen, öffnen die Mauern und Befestigungsanlagen einer mittelalterlichen Burg oder erklären die technischen Funktionsweisen eines Helikopters. Format (ausgeklappt): 38 x 61 cm; DM 19,90 / öS 149,- /sFr 19,90; ISBN 3-89185-785-3

That's Donald

60 Jahre - und kein bißchen leise. Donald Duck ist längst eine legendäre Kult-Figur. Wir zeigen den berühmtesten Enterich der Welt in allzu menschlichen Lebenslagen mit den bekannten Höhen und Tiefen. Neben dem Schmunzeleffekt auf jeder Seite bietet der Jahresplaner viel Platz für tägliche Notizen und Adressen, Jahresübersichten, Ferientermine und vieles mehr. 168 Seiten; Format: 15,5 x 21 cm; DM 16,90 / öS 132,- /sFr 16,90; ISBN 3-89185-795-0

BASTEI

JETZT ÜBERALL IM BUCH- UND ZEITSCHRIFTENHANDEL ODER DIREKT BEIM BASTEI-VERLAG BESTELLEN. TEL. 02202/121445

★★★★★★ BESTELLCOUPON ★★★★★★★★★

Hiermit bestelle ich:

Expl. „Walt Disneys Pocahontas" (DM 19,90/Expl.)
Expl. „Walt Disneys Meisterwerke" (DM 19,90/Expl.)
Expl. „Casper" (DM 19,90/Expl.)
Expl. „Querschnitte" (DM 19,90/Expl.)
Expl. „That's Donald" (DM 16,90/Expl.)

Den Betrag zzgl. einmaligem Porto-Verpackungsanteil von DM 3,60 zahle ich durch (bitte ankreuzen)
beigelegten Verrechnungsscheck
Überweisung im voraus auf Postbank Köln, Konto-Nr. 220 440-508 (BLZ 370 100 50) Bastei-Verlag, Bergisch Gladbach (Kopie des Einzahlungsbeleges bitte beilegen!)

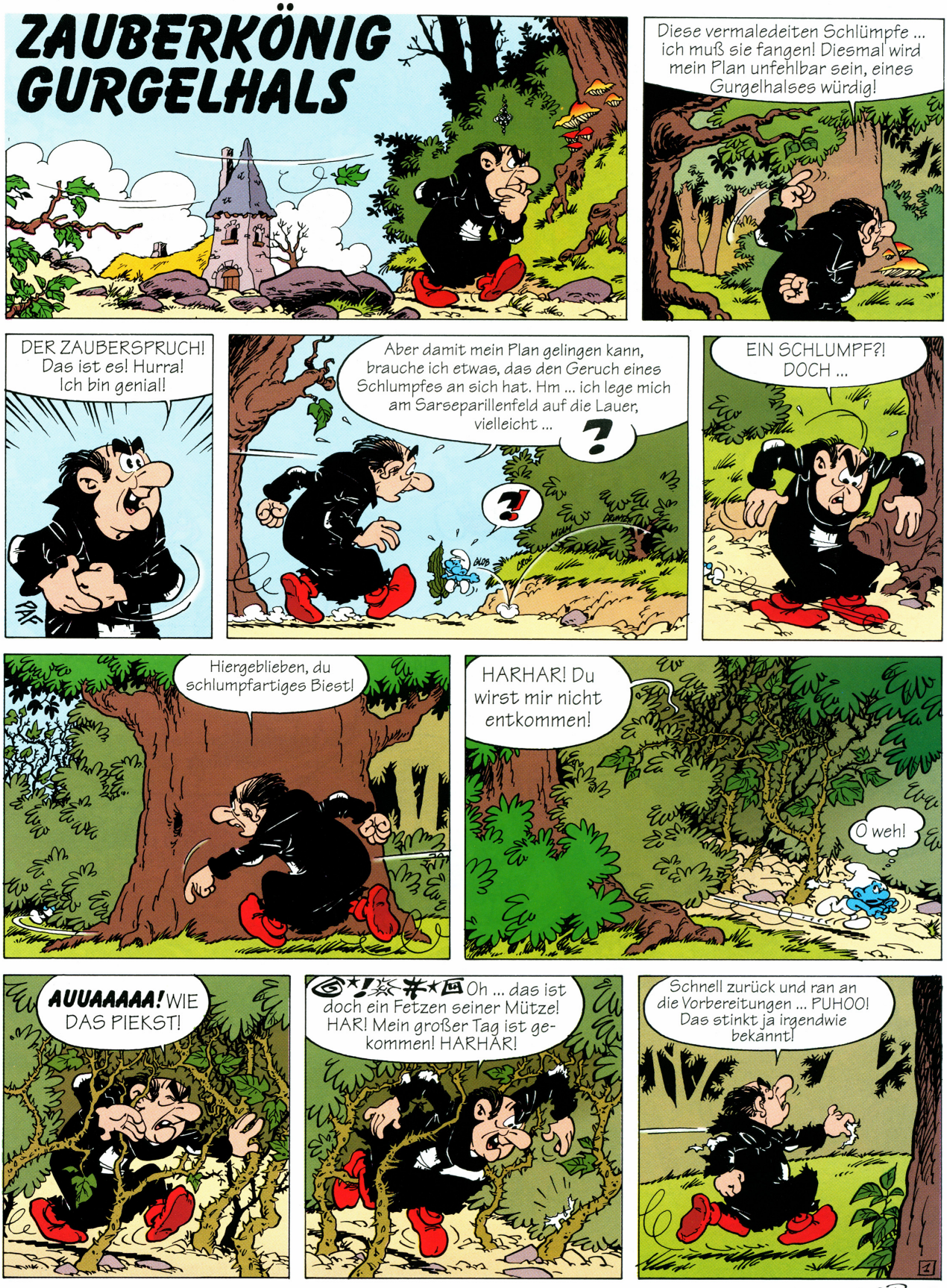
Name, Adresse _____

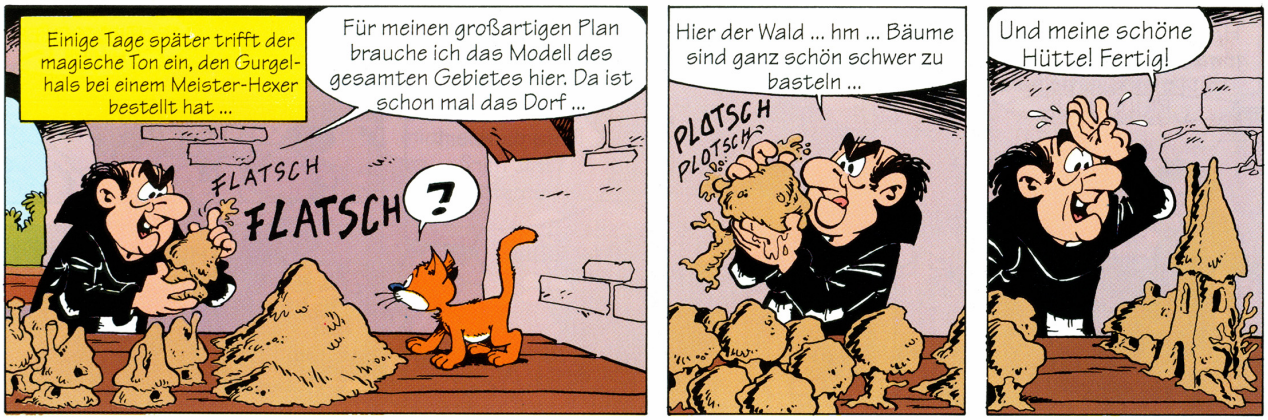
Datum, Unterschrift _____ (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

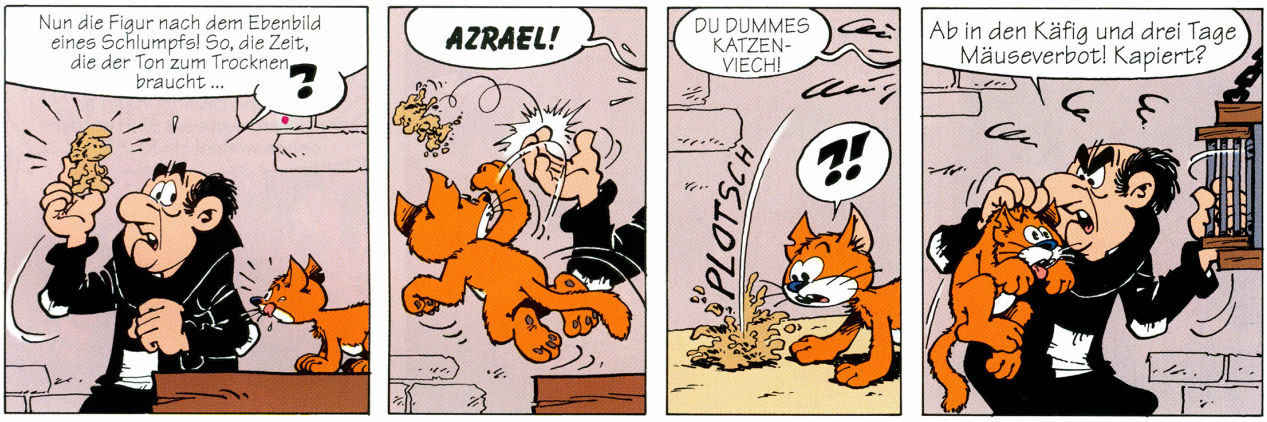
Bitte senden Sie den ausgefüllten und unterschriebenen Coupon an:
Bastei-Verlag, Postfach 200180,
51431 Bergisch Gladbach

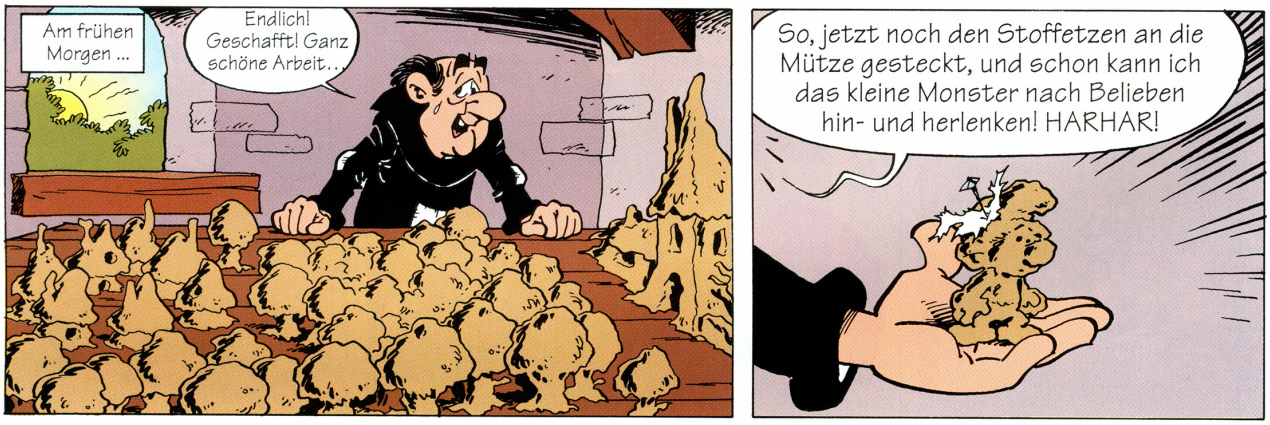
Schlumpfe

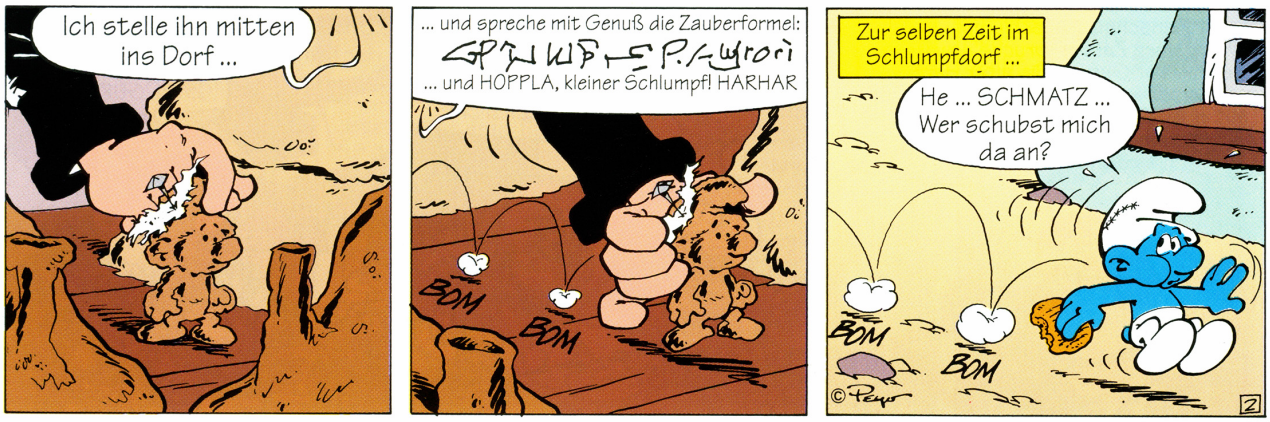
Die Lösung findest Du auf Seite 35!


ZAUBERKÖNIG GURGELHALS
Diese vermaledeiten Schlümpfe ... ich muß sie fangen! Diesmal wird mein Plan unfehlbar sein, eines Gurgelhalses würdig!
DER ZAUBERSPRUCH! Das ist es! Hurra! Ich bin genial!
Aber damit mein Plan gelingen kann, brauche ich etwas, das den Geruch eines Schlumpfes an sich hat. Hm ... ich lege mich am Sarseparillenfeld auf die Lauer, vielleicht ...
?
?!
GLOB
EIN SCHLUMPF?! DOCH ...
Hiergeblieben, du schlumpfartiges Biest!
HARHAR! Du wirst mir nicht entkommen!
O weh!
AUUAAAAA! WIE DAS PIEKST!
Oh ... das ist doch ein Fetzen seiner Mütze! HAR! Mein großer Tag ist gekommen! HARHAR!
Schnell zurück und ran an die Vorbereitungen ... PUHOO! Das stinkt ja irgendwie bekannt!
1
©Peyo


Einige Tage später trifft der magische Ton ein, den Gurgelhals bei einem Meister-Hexer bestellt hat ...
Für meinen großartigen Plan brauche ich das Modell des gesamten Gebietes hier. Da ist schon mal das Dorf ...
FLATSCH
FLATSCH
?
Hier der Wald ... hm ... Bäume sind ganz schön schwer zu basteln ...
PLOTSCH
PLOTSCH
Und meine schöne Hütte! Fertig!


Nun die Figur nach dem Ebenbild eines Schlumpfs! So, die Zeit, die der Ton zum Trocknen braucht ...
?
AZRAEL!
DU DUMMES KATZEN-VIECH!
PLOTSCH
?!
Ab in den Käfig und drei Tage Mäuseverbot! Kapiert?


Am frühen Morgen ...
Endlich! Geschafft! Ganz schöne Arbeit...
So, jetzt noch den Stoffetzen an die Mütze gesteckt, und schon kann ich das kleine Monster nach Belieben hin- und herlenken! HARHAR!


Ich stelle ihn mitten ins Dorf ...
... und spreche mit Genuß die Zauberformel:
... und HOPPLA, kleiner Schlumpf! HARHAR
BOM
BOM
Zur selben Zeit im Schlumpfdorf ...
He ... SCHMATZ ... Wer schubst mich da an?
BOM
BOM
© Peyo
2

HARHARHAR! Jetzt ein gewaltiger Sprung bis zur Hütte von Gurgelhals! PIUUUUUU!
Im Dorf ...
Was passiert mit mir? Schlumpft mich!
GROSSER SCHLUMPF! ZU HILFE!
?
TSCHIEP, TSCHIEP! HIHIHI!
?
HILFE!
HOPP! Der Schlumpf ist angekommen!
Welch eine Überraschung! Der Feinschmecker-schlumpf beehrt mich mit seinem Besuch! HAHA!
RETTE MICH, WER KANN!
Schweig! Du bist in meiner Hand, nichts weiter als eine Geisel! Deine Kumpel, werden gezwungen sein, meine Bedingungen zu akzeptieren, wenn sie dich wieder-sehen wollen! HARHAR!
GUL ...
Corbelius, mein treuer Rabe! Du bringst diese Nachricht ins Dorf der Schlümpfe!
Dahinter steckt zweifellos Gurgel-hals mit einer seiner diabolischen Machenschaften! Hm ...
FLAP! FLAP! FLAP!
Seht nur! Der schwarze Vogel von Gurgelhals!
?
Mein liebes Schlumpf-Volk!
Euer Kumpel, der Feinschmecker-Schlumpf, befindet sich als mein Gast im Käfig meiner traulichen Hütte! Ich wäre glücklich, auch euch hier empfangen zu dürfen, und zwar alle, ohne Ausnahme! Der Topf steht schon auf dem Herd! Mit eurer baldigen Ankunft rechnend
Gurgelhals
Der Feinschmeckerschlumpf muß Opfer eines Zauberspruchs geworden sein! Aber Gurgelhals, alter Hexen-meister, es war ein Fehler, die Nachricht mit einer Kordel zu schlumpfen, an der dein Geruch hängt! Wir schlumpfen dich mit deinen eigenen Waffen!
3
Bildhauer-Schlumpf! Schlumpf mir eine Figur nach dem Bild des Zaube-rers, einen kleinen Hocker und einen Schlumpf in einem Käfig! Beeil dich!
Ver-standen!
©Peyo
Und hier der Käfig!
NUN ZU UNS ZWEI, GURGEL-HALS!

Schnell! Die Zauberformel ...
Bei Gurgelhals ...
Oh! Das ist Zauberei! Ich kann mich schlumpfen!
Aber, das ist ja der Stoffetzen aus meiner Mütze! Schätze, daß er mich nur damit schlumpfen konnte! Her damit!
HE? ... WAS ZUM ... KOMM ZURÜCK, DU ZWERG!
Und jetzt ... HOPPLA!
TONK
Ein wenig Juckpulver ...
Ein paar Nieswurz-Pollen ...
Und überall etwas kitzeln ...
HAT-HAT-HAT HATSCHI
SCHISCH!!!!!!
HAHAHA
KLUTSCH
TROTZ ALLEDEM: EINES TAGES SCHLÄGT MEINE STUNDE! HAAARRR!
Nachdem der Feinschmeckerschlumpf glücklich ins Schlumpfdorf zurückgekehrt ist und ihm der Große Schlumpf alles erklärt hat ...
Jetzt bin ich dran: Ein Bissen für den Feinschmeckerschlumpf, einer für den Brillenschlumpf und noch einer für ...
Aber ... SCHLUCK ... dasch ischt dscha ... PUHOO ... Schalscheparille ... UORRGGHHHH ...
ENDE
© Peyo

Lacht und schlumpft mit!
Bei uns im Schlumpfdorf geht's ganz schön schlumpfig zu! Und dann lachen und lachen wir und schlumpfen uns kringelig!
Einige Witze muß ich Euch erzählen!

"Das Alter von Siebenwurz erkennt man an den Zähnen", erläutert der Feinschmeckerschlumpf dem Brillenschlumpf, der prompt widerspricht: "Aber Siebenwurz hat doch gar keine Zähne!" "Nein", gibt der Feinschmeckerschlumpf zu. "Aber ich!"

"Welches Tier ist das nützlichste?" fragt der Große Schlumpf! "Das Kamel!" antwortet der Dummkopfschlumpf. "Kamel? Wieso?" wundert sich der Große Schlumpf. Meint der Dummkopfschlumpf: "Man kann es reiten und auch als Schimpfwort benutzen!"

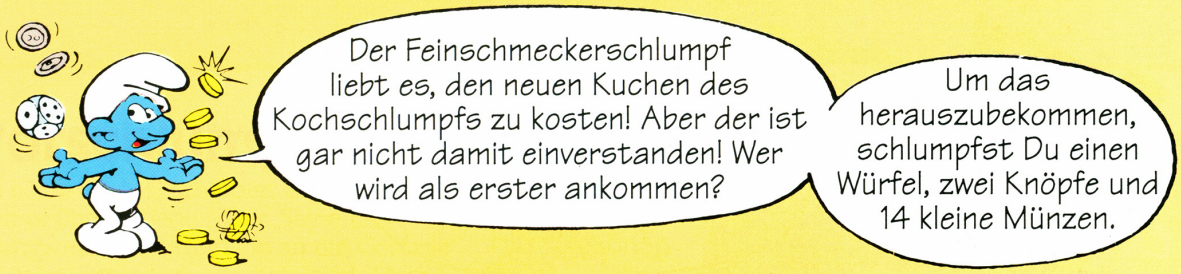
"Ich hab' einen prächtigen Muskelkater", stöhnt der Muskelschlumpf nach seinem Training. "Toll", meint der Dummkopfschlumpf. "Und ich hab' ein Meerschweinchen!"

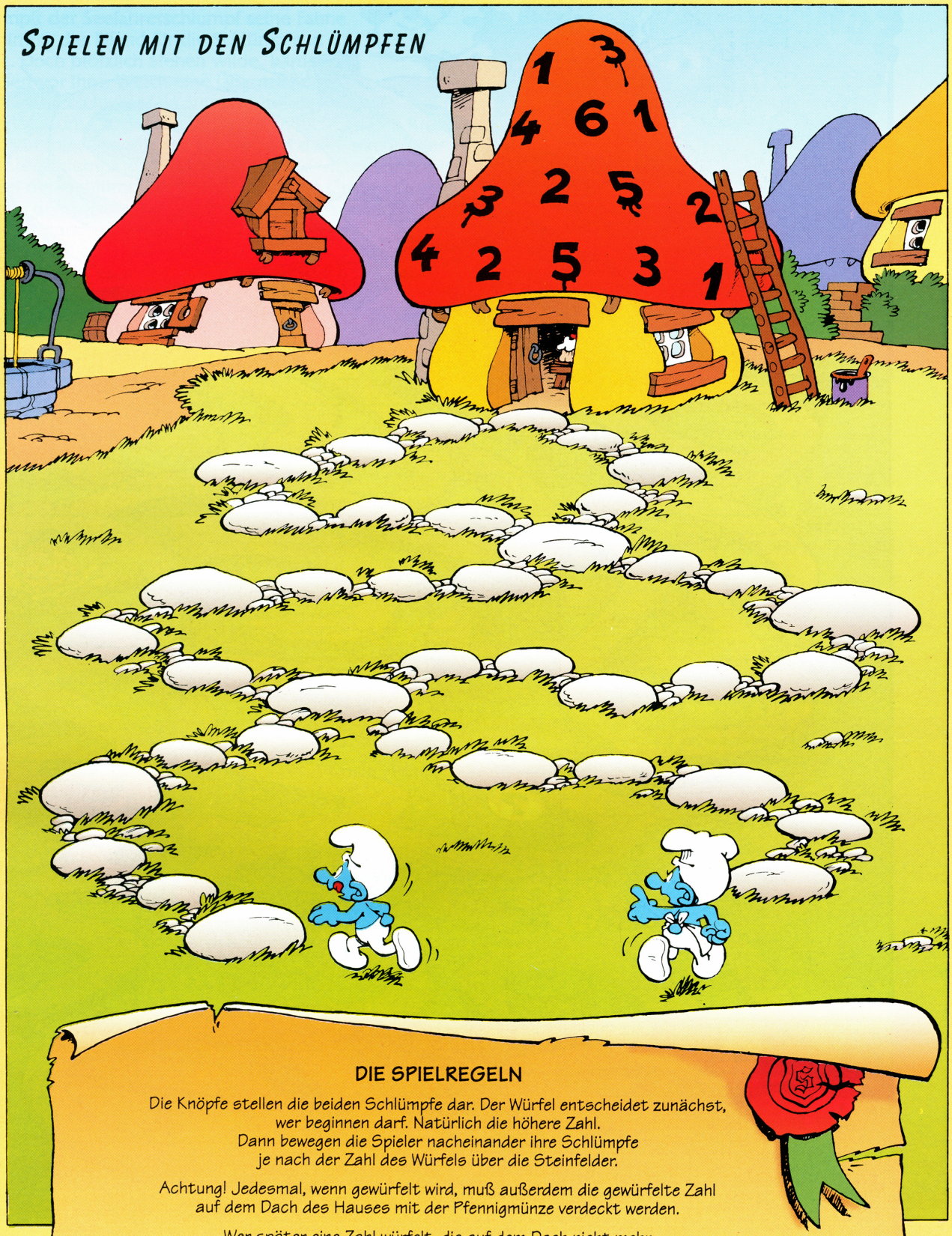
Der Dummkopfschlumpf ist immer noch erkältet. Fragt ihn der Große Schlumpf: "Hast du meine Anweisung befolgt und nach einem heißen Bad eine Tasse Siebenwurztee zu dir genommen?" "Nein!" stöhnt da der Dummkopfschlumpf. "Nachdem ich das heiße Bad getrunken habe, war für den Tee kein Platz mehr!"

"Ich brauche eine neue Brille", sagt der Brillenschlumpf. "Kurzsichtig oder weitsichtig?" möchte der Große Schlumpf wissen. "Weder noch", antwortet der Brillenschlumpf. "Durchsichtig!"

Der Große Schlumpf liest den Schlümpfen ein Märchen vor: "Es war einmal ein König, der war über alle Maßen reich. Sein Tisch war aus Elfenbein ..." "Was ist das?" fragt ein Schlumpf leise den Dummkopfschlumpf. "Das weißt du nicht? Ein Tisch mit elf Beinen!"

Ich möchte Euch nun ein wirklich "ausgezeichnetes" Spiel vorstellen: "Die Siedler von Catan". Dieses Spiel erhielt den begehrten Preis "Spiel des Jahres 1995". Bis zu vier Spieler können sich beteiligen und in das Zeitalter der Entdeckungen zurückversetzen lassen. Nach langer Fahrt erreichen sie mit ihren Schiffen die Küste der Insel Catan. Und schon beginnt ein Wettlauf um die Besiedlung der Insel. Wem gelingt es, die Vorherrschaft auf Catan zu erlangen? "Die Siedler von Catan" wurde von dem bekannten Spiele-Erfinder Klaus Teuber entwickelt und ist im Franck-Kosmos Verlag erschienen. Es kostet DM 59,-.





DIE SPIELREGELN

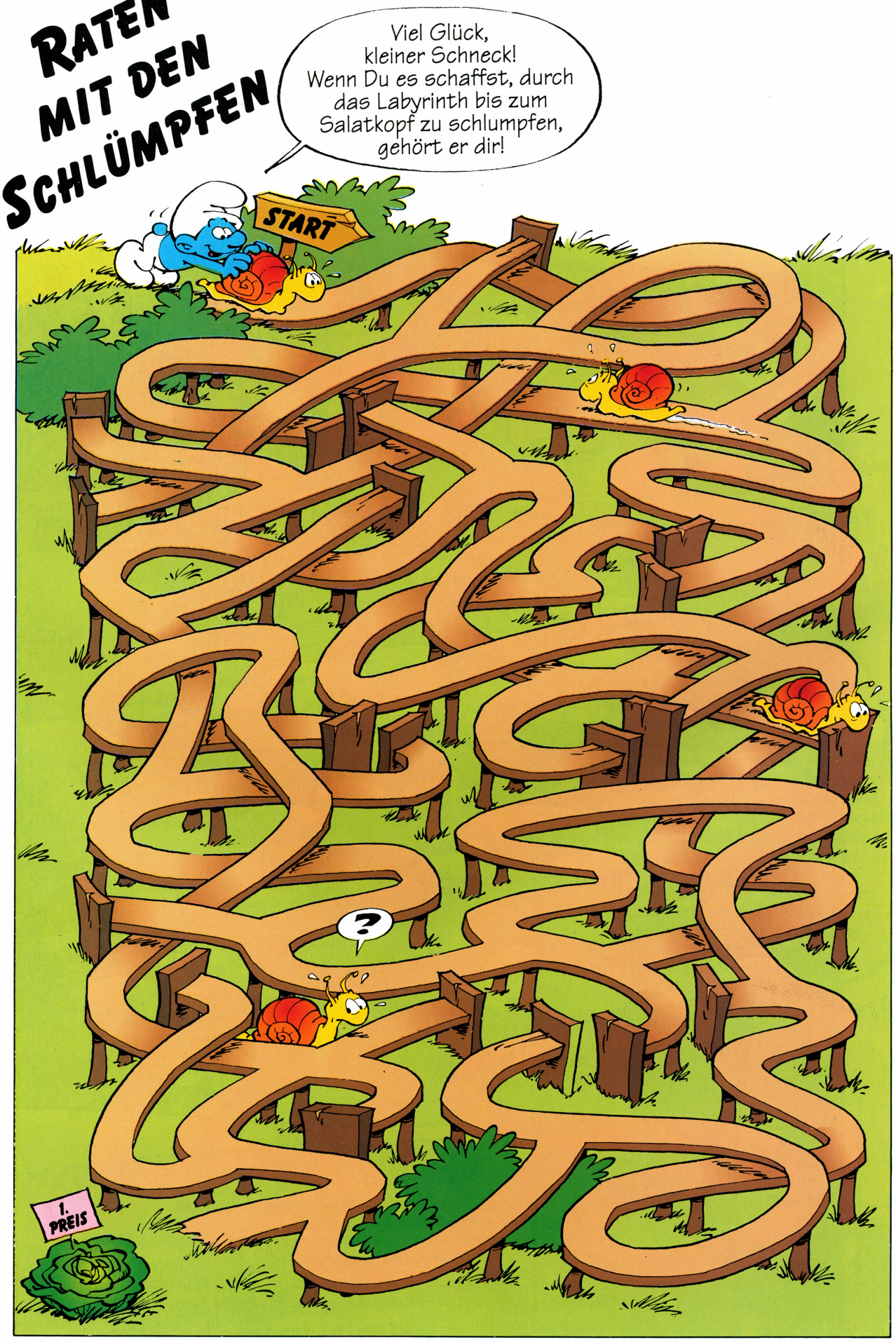
Die Knöpfe stellen die beiden Schlümpfe dar. Der Würfel entscheidet zunächst, wer beginnen darf. Natürlich die höhere Zahl.
Dann bewegen die Spieler nacheinander ihre Schlümpfe je nach der Zahl des Würfels über die Steinfelder.

Achtung! Jedesmal, wenn gewürfelt wird, muß außerdem die gewürfelte Zahl auf dem Dach des Hauses mit der Pfennigmünze verdeckt werden.

Wer später eine Zahl würfelt, die auf dem Dach nicht mehr zu sehen ist, darf seinen Schlumpf nicht vorrücken!
Nun? Wer gewinnt die Torte? Der Kochschlumpf oder der Feinschmeckerschlumpf?

Konzeption: Annette Tamarkin

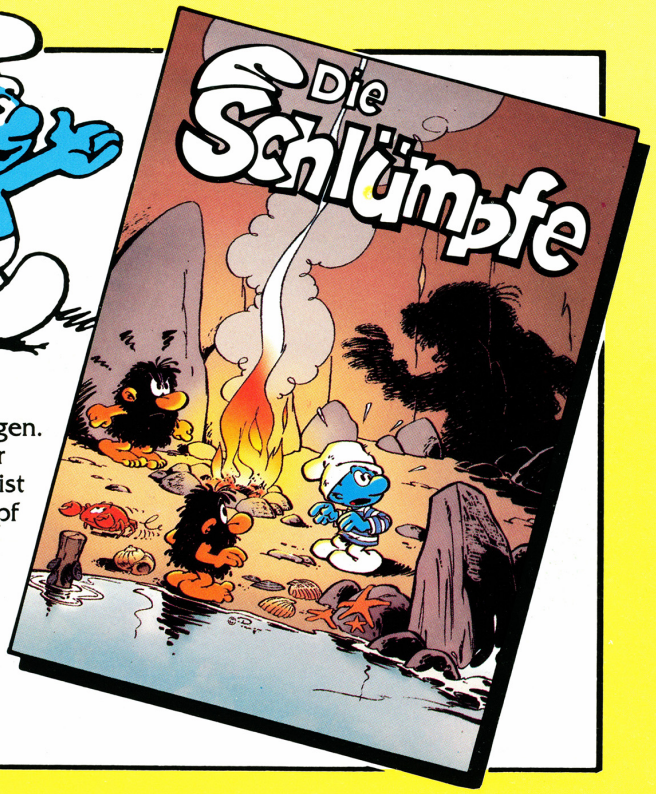
Raten mit den Schlümpfen



Konzeption: Schmit

Vorschlumpf

Beim nächsten Mal schippert der Seefahrerschlumpf übers offene Meer. Seine Entdeckungsreise schlumpft ihn an die Gestade einer unbekannten, exotischen Insel. Stolz schlumpft der Seefahrerschlumpf seine Fahne und nimmt das Eiland für die Schlümpfe in Besitz. Doch plötzlich stehen wilde, bärtige Gesellen vor ihm. Welch eine Überraschung! Der Seefahrerschlumpf ist auf der Insel der Flümpfe gelandet. Zum Glück wollen diese ihm nicht an den Kragen. Sie schlumpfen ihn mit in ihr Dorf. Und dann erkennt der Seefahrerschlumpf, daß bei den Flümpfen vieles ähnlich ist wie bei den Schlümpfen. Er schlumpft den Großen Flumpf kennen, den Meckerflumpf, ja sogar das Flumpfinchen, aber leider auch einen bösen Zauberer namens Röchelhals…
Außerdem gibt es wieder viele Witze, Rätsel, eine schlumpfige Geschichte vom Großen Schlumpf und vieles, vieles mehr!



Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI -Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co.; Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Manfred Schmeing · Grafik und Satz: Anja Baluch · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf), verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Barbara Eschbach · Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1.1.1995 · Copyright: © 1995 by Peyo/Licensed through I.M.P.S. sa., 85 rue du Cerf - 1332 Genval (Belgium) · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Bernd Borkenhagen, Werner Kraus · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, **A**-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht. Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Lösungen zu Seite 26/27:

1) Die Schleiereule hat das Gesicht von Gurgelhals
2) Im Baum ist ein Herd.
3) Schlumpfinchens Schaukel hat kein Schaukelbrett.
4) Der Malerschlumpf malt seine Landschaft ohne Schnee.
5) Der Hase hat das Gesicht Azraels.
6) Ein Salamander im Schnee.
7) Eine Schildkröte im Schnee.
8) Der Schneemann trägt Kirschen als Ohrringe.
9) Libellen gibt es im Winter nicht.
10) Ein Schlumpf läuft Schlittschuh auf dem Wasser.
11) Der Bergsteiger hat Flossen an den Füßen.
12) Im Gemüsegarten wachsen Kürbisse.
13) Im Gemüsegarten wachsen Erdbeeren.
14) Im Gemüsegarten wachsen Tomaten.
15) Ein Schlumpf mäht den Schnee.
16) Der Eitle Schlumpf pflückt eine Frühlingsblume.
17) Eine Biene fliegt herum.
18) Um zu grillen, benutzen die Schlümpfe Eisblöcke.
19) Ein Schlumpf mit Schneeschuhen hinterläßt Spuren von Flossen.
20) Ein grünes Blatt hängt am Zweig.
21) Das Haus von Gurgelhals steht im Schlumpfdorf.
22) Ein Strauß geht im Schlumpfdorf spazieren.
23) Ein Busch ist grün, obwohl es Winter ist.
24) Auf dem Baum sind Muscheln.
25) Eine Bibliothek befindet sich im gleichen Baum.
26) Ein Schlumpf trommelt auf einem Kuchen.
27) Dabei trommelt er auch noch mit einer Kuchenrolle.
28) Ein Buch fliegt wie ein Schmetterling.
29) Einer der beiden Masten neben dem Podium ist durchtrennt.
30) Ein Schlumpf kommt mit einem Sieb, um Suppe zu essen.
31) Ein Ast des Baumes ist abgeschnitten und schwebt in der Luft.
32) Am Ast hängt ein Apfel.
33) Ein Krebs krabbelt durch den Schnee.
34) Ein Schlumpf hackt Holz mit einem Trommelstock.
35) Im Nest liegt ein Hase.
36) Ein Schlumpf fährt Rollschuh im Schnee.
37) Ein Schmetterling fliegt durch die Winterlandschaft.
38) Ein Seestern liegt auf dem Schnee.
39) Ein Schlumpf nimmt ein Sonnenbad.
40) Ein Schlumpf trägt seine Fackel an der Flamme.

ABONNEMENT

Abonnieren Sie Ihr Jugendheft DIE SCHLÜMPFE! Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim Bastei-Abo-Service, 74168 Neckarsulm, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit dem Eingang der Bestellung

Bestellschein für Ihr Jugend-Abonnement

Bitte schneiden Sie diesen Coupon aus und schicken Sie ihn an folgende Adresse: Bastei-Abo-Service, 74168 Neckarsulm.

Hiermit bestelle ich für zunächst zwölf Monate DIE SCHLÜMPFE (12 Ausgaben - DM 47,40).

Meine Zahlungsweise ist:

☐ bequem durch Bankeinzug halbjährlich DM 23,70 inkl. Porto und Verpackung

Konto-Nr.: _____

Bankleitzahl: _____

Bank: _____

☐ gegen Rechnung jährlich DM 47,40 inkl. Porto und Verpackung

Bitte kreuzen Sie Ihren Wunsch an. Sie erhalten dann einmal pro Monat die aktuelle Ausgabe. Die Preise für ein Auslands-Abonnement erhalten Sie auf Anfrage. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn es nicht spätestens 6 Wochen vor Beendigung des Bezugszeitraumes schriftlich gekündigt wird.

_____
Name · Vorname

_____
Straße · Hausnummer

_____
Postleitzahl · Wohnort

_____
Datum · 1. Unterschrift des Abonnenten

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim Bastei-Abo-Service, 74168 Neckarsulm, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit dem Eingang dieser Bestellung. Ich bestätige dies mit meiner 2. Unterschrift.

_____
Datum · 2. Unterschrift des Abonnenten

Erlebe die faszinierende Welt des Dschungels - und bastel Dir Deinen eigenen Regenwald!

PANORAMA-BASTELBUCH

Mit vielen vorgestanzten Figuren:

- Reptilien, Amphibien und Fische
- Insekten, Spinnentiere
- Tropische Vögel
- und vieles mehr

Nur DM 14,90

BASTELN OHNE SCHERE UND KLEBSTOFF

Eine Entdeckungstour durch den Dschungel am Amazonas mit vielen bunten Illustrationen und Informationen über Klima und Lebensbedingungen, Nahrungsbedürfnisse und Gewohnheiten der Tiere, vom Aussterben bedrohte Arten, die Lebensweise der Ureinwohner, den anhaltenden Raubbau am Regenwald und seine Folgen.

ISBN 3-404-72611-1/erscheint im September

BASTEI

Überall, wo es Zeitschriften gibt, und im Buchhandel